

# Géométrie dans l'espace et visualisation :

## Exercices sur les matrices orthogonales et les projecteurs orthogonaux

Dans la suite  $\mathbb{R}^3$  est muni de sa structure d'espace euclidien orienté (la base canonique est une base orthonormée directe).

**Exercice 1** Compléter le vecteur  $\frac{1}{\sqrt{5}}(1, \sqrt{3}, -1)$  en une base orthonormée directe de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercice 2** Orthonormaliser la base  $(1, 0, 1), (0, 1, 2), (1, 1, 1)$ .

**Exercice 3** Soit  $\Pi$  le plan vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendré par  $(1, 2, 1)$  et  $(0, 0, 1)$ . Soit  $p$  le projecteur orthogonal sur  $\Pi$ . Donner la matrice de  $p$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercice 4** Soit  $\Pi$  le plan vectoriel d'équation  $2x + 3y + 6z = 0$ , et  $p$  le projecteur orthogonal sur  $\Pi$ . Donner sa matrice dans la base canonique.

**Exercice 5**

a) Reconnaître la transformation associée à la matrice suivante :

$$A = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 8 & 1 & -4 \\ -4 & 4 & -7 \\ 1 & 8 & 4 \end{pmatrix}$$

b) On considère le cube de  $\mathbb{R}^3$  dont les sommets ont pour coordonnées  $(\pm 1, \pm 1, \pm 1)$ . Dessiner la projection du cube sur le plan  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . On note  $\Pi$  le plan  $\text{Vect}(A\vec{i}, A\vec{j})$ . Dessiner la projection orthogonale du cube sur ce plan (attention, il y a un petit piège).

**Exercice 6** En s'inspirant de l'exercice précédent, dessiner la projection orthogonale du même cube sur le plan vectoriel d'équation  $x + y + z = 0$ . Que remarque-t-on ?

**Exercice 7** Reconnaître la transformation associée à la matrice suivante :

$$B = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$$